

中里小学校 タブレットタイム 指導計画表 (※番号は、「中里小学校 タブレット 50 の技 段階表」)

	4月	5月	6月	7月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
1年			基本操作	写真	クラスルーム		動画	お絵かき		補充や 先行学習	
			1-1 電源 学習 1-2 クリック 1-3 ダブルクリック 1-4 ドラッグ&ドロップ	3-1 写真撮影 3-2 写真閲覧 3-3 拡大閲覧	2-1 クラスルームに参加する	4-1 動画撮影 4-2 撮影した動画の視聴	10-1 自由なお絵かき ジャムボード体験	文字入力			
2年	クラスルーム	基本操作	インターネット	写真	お絵かき	プログラミング				補充や先行学習	
	2-2 クラスルームを見て、課題を確認する	1-5 コピー&ペースト	5-1 Web ページの閲覧 5-2 見たい内容をクリック 5-3「戻る」「進む」	3-4 写真撮影(アップやルーズ)	12-1 自由なお絵かき ジャムボード体験	11-1 基本的な操作(パズル等)					
					文字入力						
3年	クラスルーム	基本操作	ドキュメント		インターネット	プログラミング				補充や先行学習	
	2-3 課題を提出する	1-6 名前を付けて保存(出席番号等) ファイル名変更	7-1 入力された文章に改行を挿入	7-2 入力された文字のフォント変更	5-4「お気に入り」に登録 5-5「お気に入り」を削除	11-2 基本的な命令(繰り返しや条件等)					
4年	文字入力	ドキュメント	スライド			インターネット	文字入力	ドキュメント	プログラミング		
	6-2 ローマ字入力(入門) ※キーボー島アドベンチャー	7-3 簡単な文書やアンケート等の作成	8-1 雛型等を利用して3枚程度のプレゼン作成	8-2 新規作成で3枚程度のプレゼン作成	5-6 キーワード検索(指定された単語)	6-2 ローマ字入力(入門) ※キーボー島アドベンチャー	7-4「新聞」作成	11-2 基本的な命令(繰り返しや条件等)			
5年	フォルダ管理	文字入力						ジャムボード	プログラミング	補充や 先行学習	
	2-4 フォルダ作成(階層を意識)	6-3 ローマ字入力(慣れる)※キーボー島アドベンチャー						10-2「よせ書き」で意見交換	11-3 簡単なプログラム作成		
	基本操作	スプレッドシート			スライド	インターネット					
6年	ジャムボード	写真	ドキュメント		スプレッドシート		スライド	プログラミング	補充や 先行学習		
	10-3「ふせん 学習」で意見交換	3-5 写真のトリミング	7-5 ファイルのレイアウト設定	7-6 図やグラフの挿入	9-3 基本的な関数(合計・平均・個数等)	9-4 表を作成してグラフ化	8-5 写真や動画を組み合わせて作成	11-3 簡単なプログラム作成			
		インターネット									
		5-8 キーワード検索(効果的な単語)									